



ROMANIA
JUDETUL SIBIU
COMUNA ATEL
CONSILIUL LOCAL ATEL



HOTĂRÂREA NR. 25 / 2020.
privind alegerea președintelui de ședință al Consiliului local al comunei Atel,
județul Sibiu, pe o perioadă de 3 luni

Consiliul local al comunei Atel, întrunit în ședință extraordinară în data de 20.11.2020,

Având în vedere:

Raportul de specialitate nr. 3198 din data de 17 noiembrie 2020 întocmit de secretarul general al comunei Atel, prin care se propune alegerea președintelui de ședință pe o perioadă de 3 luni, precum și Ordinul Prefectului județului Sibiu nr.541/02.11.2020 privind constatarea îndeplinirii condițiilor legale de constituire a Consiliului Local al comunei Atel, județul Sibiu;

Vazând prevederile art. 31 alin. 1 din Regulamentul de organizare și funcționare a Consiliului Local al Comunei Atel cu privire la alegerea președintelui de ședință, aprobat prin H.C.L. nr. 47/ 2019 a Consiliului Local al Comunei Atel.

Potrivit prevederilor Legii nr. 24/2000 privind Normele de tehnică legislativă pentru elaborarea actelor normative, republicată, cu modificările și completările ulterioare,

În temeiul art.123 și al art.196 alin.(1) lit.a) din Ordonanța de urgență nr.57/2019 privind Codul administrativ, cu modificările și completările ulterioare,

H O T Ă R E Ș T E:

Art.1 – Se alege d-na. HALMACIU LETITIA consilier local, în funcția de președinte de ședință pentru perioada noiembrie 2020 – ianuarie 2021.

Art.2 (1) Cu ducerea la îndeplinire a prevederilor prezentei hotărâri revine primarului comunei Atel și persoanei nominalizate la art.1.

(2) Hotărârea se comunică autorităților publice și persoanelor interesate, prin grija secretarului general al comunei Atel.

PREȘEDINTE DE ȘEDINȚĂ,
Letitia Halmaciu

.....



CONTRASEMNEAZĂ:
SECRETARUL COMUNEI,
Gheorghe ANGHEL

.....

Adoptată în ședință din data 20 noiembrie 2020.
Cu un număr de 9 voturi din total de 11 consilieri în funcție

Difuzare: -1 ex. dl. Prefect, - dl. Primar, - dosar ședință, - dosar hotărâri, - comisia de validare, - ptr. fiecare membru din comisie, - afișare;