



ROMANIA
JUDETUL SIBIU
COMUNA ATEL
CONSILIUL LOCAL ATEL



HOTĂRÂREA Nr. 1 / 2022.
privind alegerea președintelui de ședință al Consiliului local al comunei Atel,
județul Sibiu, pe o perioadă de 3 luni

Consiliul local al comunei Atel, întrunit în ședință extraordinara pentru data de 06 ianuarie 2022,

Având în vedere:

Raportul de specialitate nr. 20 din data de 03.01.2022 întocmit de secretarul general al comunei Atel, prin care se propune alegerea președintelui de ședință pe o perioadă de 3 luni, precum și Ordinul Prefectului județului Sibiu nr. 541/02.11.2020 privind constatarea îndeplinirii condițiilor legale de constituire a Consiliului Local al comunei Atel, județul Sibiu;

Vazand prevederile art. 31 alin. 1 din Regulamentul de organizare si functionare a Consiliului Local al Comunei Atel cu privire la alegerea presedintelui de sedinta, aprobat prin H.C.L. nr. 47/ 2019 a Consiliului Local al Comunei Atel.

Prevederile Legii nr. 24/2000 privind Normele de tehnică legislativă pentru elaborarea actelor normative, republicată, cu modificările și completările ulterioare,

În temeiul art.123 și al art.196 alin.(1) lit.a) din Ordonanța de urgență nr. 57/2019 privind Codul administrativ, cu modificările și completările ulterioare,

H O T Ă R E Ș T E:

Art.1 – Se alege dl. **PELGER KARL-HEINZ** consilier local, în funcția de președinte de ședință pentru perioada ianuarie 2022 – martie 2022.

Art.2 (1) Cu ducerea la îndeplinire a prevederilor prezentei hotărâri revine primarului comunei Atel și persoanei nominalizate la art.1 .

(2) Hotărârea se comunică autorităților publice și persoanelor interesate, prin grija secretarului general al comunei Atel.

PREȘEDINTE DE ȘEDINȚA,
Karl-Heinz PELGER

.....



CONTRASEMNEAZĂ:
SECRETAR GENERAL,
Gheorghe ANGHEL

.....

Adoptată în ședința extraordinara din data 06.01.2022.
Cu un număr de 11 voturi din total de 11 consilieri în funcție

Difuzare: -1 ex. dl. Prefect, - dl. Primar, - dosar ședință, - dosar hotărâri, - comisia de validare,- ptr. fiecare membru din comisie, - afișare;